



## **AASTA TEGIJA 2025**

### **Automaaler**

#### **OSALEJAD**

Tööde tegemiseks on vajalik: Korrektne tööriietus ja hea tuju

#### **VÕISTLUSTE AJAKAVA**

**Võistluse toimumise aeg on 03.03.2025.a. Põllu 11 F136**

#### **VÕISTLUSÜLESANDE LÜHIKIRJELDUS**

##### **1. Pinna pahteldamine, ettevalmistamine kruntimiseks**

Võistleja peab vigastatud detaili asetama korrektselt pukki,pahteldama ühe olme mõlgi. Hinnatakse eeltöötlust enne pahtli pealekandmist,pahtli pinnale kandmist, pahtelduse siledust ja kõiki etappe mis on vajalikud krundi valmis pinnani jõudmiseks.Võistlusel hinnatakse ohutustehnikat, täpsust, pinna siledust, pahteldatud pinna kvaliteeti.

##### **2. Pinna katmine disainelemendid värvimiseks**

Võistlejal tuleb katta värvimiseks etteantud kujund,kasutades disainteipi,maalriteipi ja kattepaberit,täpsemad juhendid pinnale värvitava kujundi kohta annavad kohtunikud vahetult enne ülesande algust.

##### **3. Värvinäidise värvimine ja lakkimine**

Võistlejal tuleb värvida ja lakkida värvinäidis,värvimise juures hinnatakse õiget värvimistehnoloogiat,materjali peale kandmisel tootjapoolsel infolehel oleva info järgimist,hinnatakse ka värvitooni õigsust eelnevalt juhendajate poolt korrektselt värvitud näidisega. Võistlejal tuleb näidis ka lakkida, seejuures hinnatakse nii lakkimise tehnoloogia õigsust kui ka lakkipinna struktuuri jäljendamist juhendajate poolt valmistatud näidisega.



#### **4. Värvipüstoli reguleerimine kuulmise järgi.**

Võistleja peab kuulmise järgi seadistama värvipüstoli sisend rõhu võimalikult täpselt värvimisrõhuni. Püstoli seadistamiseks on aega 1 minut ja peale reguleerimist kontrollib kohtunik püstoli rõhku 0,05 bar täpsusega.

**5.Võistlejal tuleb simulaatoris kruntida sõiduauto esitiib, simulaator hindab teie tööd ja** arvutab kokku punktid,mille järgi koostame pingerea ja jagame välja punktid ülesande eest.

#### **6. Lühike teooriast mis lahendatakse jooksvalt.**

##### **AUTASUSTAMINE**

Antakse välja ainult esimese koha auhind.

##### **NB! PILDISTAMINE JA SOTSIAALMEEDIA**

Kutsevõistlustel toimub sündmuse jäädvustamiseks pildistamine ja/või filmimine. Pildistatut või filmitut tohib avaldada kooli sotsiaalmeediaplattformidel ning meediaväljaannetes. Kui osaleja ei soovi temast piltide/videomaterjali avalikustamist, tuleb sellest teavitada kohapeal fotograafi.

