

NOOR MEISTER 2026

võistlus põhikooli õpilastele

Tuleviku tootedisainer 2026

1. ÜLDINFO JA EESMÄRK

Võistlust "Tuleviku tootedisainer 2026" korraldavad HARNO ja Tartu VOCO (Tartu Rakenduslik Kolledž).

Võistluse eesmärgid on:

- Tutvustada õpilastele tootedisaini ja jätkusuutliku ettevõtluse põhimõtteid.
- Pakkuda 7.-9. klassi õpilastele väljundit oma loovtööde esitlemiseks laiemale publikule.
- Tutvustada Tartu VOCO uut, 2026. sügisel avavat õppekava "Jätkusuutlik ettevõtluse korraldus" (tootedisaini suund).

2. OSALEJAD

- Võistlus on suunatud üldhariduskoolide 7.-9. klasside õpilastele.
- Osaleda saab individuaalselt või meeskonnaga (kuni 3 liiget).
- Igale võistlustööle on kohustuslik kaasata juhendaja (nt kooli tehnoloogia-, kunsti- või ettevõtlusõpetaja).

3. VÕISTLUSTÖÖ SISU

Osalejad peavad esitama tootedisaini lahenduse, mis on uudne või parendab oluliselt juba olemasolevat toodet.

- Seos loovtööga: võistlustöö võib (aga ei pea) põhineda õpilase koolis tehtaval loovtööl, uurimistööl või õpilasfirma tootel.
- Fookus: hinnatakse innovatsiooni, probleemi lahendamise oskust ja disaini funktsionaalsust, kestlikkust.
- Formaat: tulemuseks on füüsiline toode (prototüüp) või visuaalne kontseptsioon (kavandid, 3D mudelid, joonised).

4. VÕISTLUSE KORRALDUS JA ETAPID

I ETAPP: Eelvoor (Digitaalne esitamine)

- Tähtaeg: 16.aprill 2026
- Esitatavad materjalid:
 1. Võistlustöö lühikirjeldus (probleem, lahendus, uudsus, sihtgrupp, pikkus max 1-2 A4 lk).
 2. Visuaalne materjal (fotod prototüübist VÕI joonised/kavandid PDF formaadis).
 3. Lühike videopitch (max 2 minutit), kus autorid tutvustavad oma ideed.
- Žürii valib laekunud tööde hulgast välja 10 parimat, kes pääsevad finaali
- Videotutvustust kasutatakse võistluse turundamisel ja õppeotstarbel.
- I vooru esitatavad materjalid palun laadida ülesse Google Forms keskkonnas: <https://forms.gle/MpjTLxhwsdeXV4UK9> hiljemalt 16.04.2026.
- Edasipääsenuid teavitatakse II etappi jõudmisest hiljemalt 30.04.2026 e-kirjaga. Lõppvoorus osalemise kinnitusi ootame hiljemalt 8.05.2026. Kui keegi edasijõudnutest loobub, siis pakume peale 8.05.2026 võimalust II etapis osaleda pingereas järgmistele kandidaatidele.

II ETAPP: Finaal (Oskuste festivalil Noor Meister 2026 festivalil Tartus, TÜ Spordihoones)

- Aeg: 15. mai 2026 kell 12.00-13.00
- Koht: [Ujula tn 4A, 51008 Tartu](#), võistluse pealaval
- Tegevus: finalistid saavad võimaluse esitleda oma toodet/kontseptsiooni festivali laval 2-3 minutit. Toimub "kaitsmine" žürii ees (esitlus + küsimused-vastused).
- Esitlus võiks sisaldada tootearenduse ideed, enda või tiimiliikmete nimesid, juhendaja nime, tuua välja toote uudsuse, kestlikkuse, kasutatud materjalid, toote või prototüübi valmimise protsessi (pildid, lühivideo), kaasa füüsiline toode või prototüüp.
- Esitlused laetakse ülesse hiljemalt 13.05.2025 kell 17.00 (link esitluse üleslaadimiseks Google Formsis saadetakse edasipääsenutele).

5. AUHINNAD

Parimatele on välja pandud 3 auhinda sponsoritelt ja Tartu VOCO poolt eripreemiad. Eripreemiad on kõige innovaativsemale lahenduse, parim käelisi oskusi eeldav toode, parim kestlik toode. Lisaks peetakse meeles auhinnalise koha saanud võistleja(te) juhendajaid. Autasustamine on 15.05.2026 kell 13.30-14.00 TÜ Spordihoones.

DOKUMENT 2: Hindamisjuhend

I vooru hindamismudel (Eelvoor - max 50 punkti)

Selle vooru eesmärk on välja selgitada 10 kõige potentsiaalikamat tööd.

Kriteerium	Kirjeldus	Max punktid
1. Innovatsioon ja uudsus	Kas toode on uudne või on olemasolevat toodet oluliselt edasi arendatud? Kas see lahendab mingit reaalselt probleemi uuel viisil?	20p
2. Disain ja teostatavus	Kas lahendus on visuaalselt arusaadav? Kas (kui on ainult kavand) see on tehnoloogiliselt ja füüsikaliselt teostatav?	15p
3. Esitluse selgus (Video)	Kui hästi suudab õpilane oma ideed 2 minuti jooksul müüa? Kas probleemi asetuse ja lahenduse on selgelt arusaadavad?	10p
4. Jätkusuutlikkus	VOCO erikriteerium: kas toote disainimisel on mõeldud materjalide säästlikkusele, taaskasutusele või toote elueale?	5p
KOKKU		50p

II vooru hindamismudel (Finaal - max 100 punkti)

Finaalis alustatakse "puhtalt lehelt", kuid lisandub boonussüsteem.

Kriteerium	Kirjeldus	Max punktid
1. Toote/Idee sisu (Innovation)	Idee uudsus, turupotentsiaal ja probleemi lahendamise efektiivsus. (Siin on eelvooruse sisu, aga süvitsi).	30p
2. Esitlus ja kaitsmine	Avalik esinemine. Kuidas võistleja oma tööd tutvustab? Kuidas vastab žürii küsimustele? Kas suudab oma valikuid põhjendada?	30p
3. Visuaalne pool / Teostus	Kui on füüsiline toode: prototüübi kvaliteet, viimistlus, funktsionaalsus. Kui on kavand: 3D mudeli detailsus, jooniste professionaalsus, visuaalne atraktiivsus.	25p
4. BOONUS: Füüsiline prototüüp	Automaatne boonus neile, kes on suutnud idee füüsiliseks esemeks vormida (isegi kui see on algeline <i>mock-up</i> ; prototüüp).	+10p
5. Jätkusuutlikkuse faktor	Kuidas haakub toode uue VOCO õppekava (jätkusuutlik ettevõtlus) väärtustega? Materjalivalik, tootmisprotsess jne.	5p
KOKKU		100p