



AASTA TEGIJA 2025

UX/UI DISAINERI KUTSEVÕISTLUS

AEG ja KOHT

25.- 27. veebruar 2025 Kopli A407

OSALEJAD

Kõik UX24 õpilased.

Meeskonnatöö (max 2 liiget)

REGISTREERIMISINFO

Kõik UX24 õpilased registreeritakse automaatselt, kuna tegemist on õppetöö osaga.

VÕISTLUSTÖÖ

Lua **rakenduse interaktiivne prototüüp**, mis aitab vähendada toidujäätmeid ja keskkonnamõjusid, edendades kogukonnasisest koostööd, säästlikku tarbimist ning tõstes teadlikkust kestlikust eluviisist.

VÕISTLUSTE AJAKAVA JA ÜLESANDED

1. Õpilased teostavad võistlustöö 25.-26. veebruaril 9.30-17.00
2. Õpilased valmistavad ette esitlemise 27. veebruaril 9.30-12.00
3. Õpilased esitlevad töid žüriile 27. veebruaril 13.00-15.30

HINDAMINE

Võistlejaid hindab minimaalselt 3- liikmeline žürii, mille koosseisu kuuluvad tööandjate esindajad. Hinnatakse vastavust eesmärgile, kasutusmugavust, kujunduslahendust, ligipääsetavust, töö analüüsi ja esitlemist.

AUTASUSTAMINE

07.03.2025 kell 12:00 Kopli 1 konverentsisaalis.

Välja antakse I koht - Aasta tegija 2025 UX/UI disainer.

NB! PILDISTAMINE JA SOTSIAALMEEDIA

Kutsevõistlustel toimub sündmuse jäädvustamiseks pildistamine ja/või filmimine. Pildistatut või filmitut tohib avaldada kooli sotsiaalmeediaplatformidel ning meediaväljaannetes. Kui osaleja ei soovi temast piltide/videomaterjali avalikustamist, tuleb sellest teavitada kohapeal fotograafi.